



WESPORT

WE ARE THE E-SPORTS

SEGUICI SU:

 [DISCORD.GG/
WESPORT](https://discord.gg/wesport)

 [TWITCH.TV/
PLAYWESPORT](https://twitch.tv/playwesport)

 [FACEBOOK.COM/
PLAYWESPORT](https://facebook.com/playwesport)

 [MEDIUM.COM/
READWESPORT](https://medium.com/readwesport)

INDICE

CHI SIAMO.....	3
I SERVIZI DI WESPORT	4
PARTNER: INTRODUZIONE	5
PARTNER: ORGANIZZATORI DI EVENTI.....	6
TORNEI	7
SISTEMA BATTLES.....	8
SISTEMA KNOCKOUT	9
SISTEMA ROUND ROBIN/SWISS	10
TORNEI VERIFICATI	11
TORNEI COMMUNITY	12
ASSISTENZA GIOCATORE, PIATTAFORMA, LIVE E MEDIA.....	13
PARTNER: ENTI.....	14
TESSERAMENTO	15
COMMUNITY	16
ENTRA A FAR PARTE DI WESPORT	17

CHI SIAMO

Il progetto nasce nel 2016, con il nome di Overhack, un software Anti-Cheat incentrato sui videogiochi FPS (First Person Shooter) pensato e sviluppato per offrire un'alternativa valida a tutti i giocatori, dal player occasionale fino al giocatore competitivo.

Negli anni lo staff raccoglie diverse figure dedicate e si espande attraverso la creazione di community Discord per titoli quali Apex Legends e VALORANT che contano **oltre 30.000 membri**. Spinto dalla voglia di organizzare eventi e far crescere l'E-Sports in Italia comincia ad organizzare tornei "for fun".

Nel Gennaio 2020 lo staff concretizza il progetto con **la nascita di WESPORT**, una piattaforma dedicata alla gestione di eventi e servizi a 360° per il mondo E-Sports, dalla creazione di tornei alla raccolta di statistiche per la creazione di leaderboard.

La piattaforma è in grado di ospitare qualsiasi gioco senza limitazioni e include diverse funzioni, dalla possibilità di creare il proprio Team alla creazione in autonomia di Tornei di diverse tipologie, attraverso un'interfaccia semplice e moderna.

Sono costantemente in sviluppo servizi per il **Merchandising, Coaching, Programmi per le Community**.

Grazie allo staff formato e dedicato ad ogni area, siamo in grado di offrire Assistenza al Giocatore e ai Team, Trasmissione in live dei tornei e programmi dedicati a **Partner, Affiliati e Sponsor**.

Successivamente allo sviluppo del progetto, WESPORT sta espandendo i suoi contatti e si rivolge a tutte le associazioni, federazioni ed Enti sportivi offrendo principalmente i servizi di Gestione Anagrafica, Tesseramento e Creazione Eventi.

Oggi WESPORT conta oltre **5.000** iscritti alla piattaforma e oltre **350** Team che hanno già accumulato punteggi nei vari Tornei organizzati.

I SERVIZI DI WESPORT



Tornei



Partner



Assistenza



Affiliazione



Media



Live



Community



Tesseramento



PARTNER: INTRODUZIONE

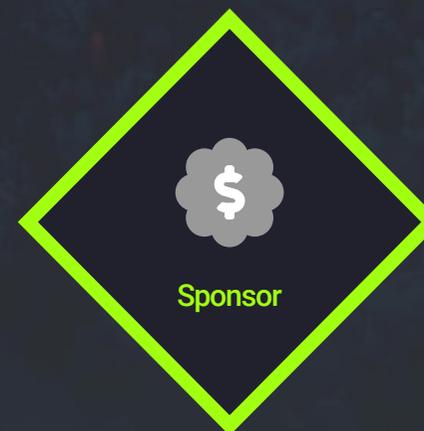
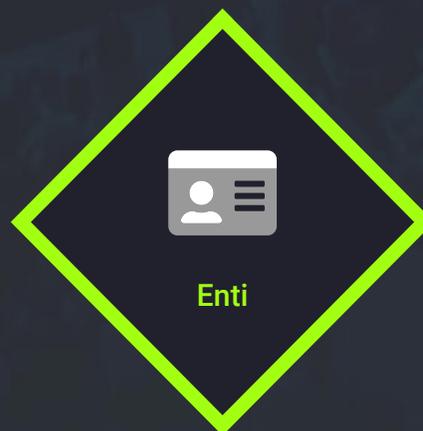
I Partner trovano in WESPORT una **serie di servizi** a loro **dedicati** a cui potranno accedere a seconda del livello assegnatoli. Il mondo dell'E-Sports in Italia seppur presente da molti anni, solo recentemente sta catturando l'attenzione generale dei principali media nazionali; ciò permette alle aziende e le organizzazioni di entrare a far parte di questo mondo **ricco di opportunità**.

Perchè WESPORT?

Come in tutti i settori esiste la competizione e nel mondo dell'E-Sports di certo non manca. WESPORT tuttavia riesce a diversificarsi rispetto ai suoi "competitor" perchè integra all'interno della propria piattaforma un sistema, un'interfaccia e una serie di servizi innovativi.

WESPORT integra un sistema di gestione adatto a **qualsiasi gioco**, questo ci consente di raggiungere dai giochi più popolari a quelli dove l'E-Sport vuole maggiormente crescere. In questo, il Partner, trova diverse possibilità di investimento: dal torneo più semplice, al campionato nazionale/internazionale sviluppato in un periodo di tempo maggiore.

La sinergia dello staff fornito ci consentirà di comunicare costantemente per ottenere un prodotto di qualità, dove il pubblico avrà modo di interessarsi al Partner e allo Sponsor. Il canale di comunicazione è garantito per una gestione a 360° della competizione in corso, a partire dall'assistenza al giocatore per la semplice iscrizione, fino al casting dell'evento da parte di professionisti. Sarà infine incluso un servizio per la promozione attraverso i principali canali social, come Facebook, Instagram, Twitter, Twitch e Discord, per la creazione e la pubblicazione dei contenuti multimediali.





PARTNER: ORGANIZZATORI DI EVENTI

WESPORT si rivolge agli **organizzatori di eventi** con almeno una realtà concreta, riconosciuta e riconoscibile, per la gestione di competizioni, favorendo una piattaforma di semplice utilizzo, documentata o con possibilità di formazione direttamente offerto dallo staff interno. Saranno quindi forniti gli **strumenti necessari** per la creazione del torneo, per l'assegnazione dei punteggi, il controllo dei partecipanti, con particolare attenzione alla veridicità delle informazioni fornite dai singoli Team e Giocatori.

L'integrazione di Affiliati e Partner permetterà al Network di WESPORT di condividere tutte le informazioni utili per lo sviluppo di nuove competizioni, per ottenere non solo maggiore visibilità ma anche per la creazione di nuovi format.

WESPORT offre diversi livelli di Partnership che permetteranno a chiunque voglia sostenere il progetto di farne parte. Questo programma sarà quindi suddiviso in 3 diversi livelli come di seguito:

Livello 1

Uno dei livelli più semplici, più comunemente definita Affiliazione, in cui il Partner avrà accesso esclusivamente al sistema per la gestione delle competizioni, senza possibilità di inserire un premio (qualsiasi esso sia) e con maggiori limitazioni a livello di configurazione tecnica.

Livello 2

Questo livello, per le realtà già consolidate, permette di espandere il proprio ecosistema con minori limitazioni del livello 1, avendo accesso ad un'area dedicata al tesseramento, tramite sistemi forniti da terzi. Inoltre sbloccherà la possibilità di inserire premi con valore fino a €1.000/anno.

Livello 3

Il Partner di livello 3 avrà accesso a tutte le iniziative WESPORT, con la possibilità di offrire premi senza limiti e di guadagnare attraverso il tesseramento messo a disposizione da C.S.A.In..

Grazie alle integrazioni da noi sviluppate, siamo in grado di comunicare con i principali Enti di Promozione Sportiva e Federazioni per la gestione automatizzata e semplificata del tesseramento*.

Siamo inoltre in grado di fornire uno strumento per la conferma della corretta anagrafica, sia per la creazione della competizione, sia per il tesseramento dei giocatori.

* L'integrazione è garantita qualora i sistemi di terzi offrano gli strumenti necessari (quali API).



TORNEI

Con WESPORT è possibile **creare e gestire Tornei** nel formato “Leagues”, che include “Eliminazione diretta (singola o doppia)” e “Round Robin”, e “Battles”, completamente dedicato a tutti i titoli Battle Royale.

Oltre all’anagrafica del torneo stesso, è possibile gestire **punteggi personalizzati, date, ricorsività, posti disponibili, accesso riservato** (tramite password), **verifica autonoma dell’account di gioco** e un sistema di partecipazione tramite tesseramento automatizzato.

All’interno di WESPORT è possibile trovare **Tornei Verificati** (organizzati direttamente da WESPORT), e **Tornei Community** (organizzati dai Partner selezionati).

È in programma lo sviluppo di ulteriori tipologie di tornei come “Ranked” che arriveranno prossimamente.

A disposizione di tutti gli organizzatori di eventi saranno disponibili statistiche dedicate relative a tutte le informazioni non solo del torneo stesso, come punteggi, numero di partecipanti, ranking, ecc. ma anche rapporti statistici sul comportamento degli utenti in merito al follow up per i link dedicati, ad esempio, a sponsor di quel torneo. In questo modo si potranno facilmente ottenere dati reali di interesse riguardo le proprie competizioni.



Verifica



Community



Battles



Knockout



Round
Robin



SISTEMA BATTLES

Il sistema **Battles** è dedicato alla gestione di tornei “Battle Royale” e consente agli organizzatori di gestire tutte le informazioni che la competizione deve contenere. È possibile gestire in totale autonomia:

- Anagrafica del Torneo;
- Piattaforma di Gioco;
- Password Torneo (se privato);
- Posti disponibili;
- Numero di Team per Gruppo;
- Giocatori per Team;
- Link al regolamento dedicato;
- Sistema di punteggio in base a posizione, kill ed eventuali punti di penalità;
- Date e sistema di avanzamento del torneo (Best of 3, 5, 7);

La piattaforma permetterà di avere sotto controllo i Team iscritti, avviare il torneo con la creazione dei Round, Gruppi e Game. A seconda delle impostazioni del proprio torneo sarà poi possibile aggiornare il punteggio dei singoli game per avanzare alle fasi successive del torneo. In base al livello di partnership e al gioco WESPORT potrà fornire un supporto automatico alla gestione dei punteggi.

Ad ogni aggiornamento dei punteggi sarà automaticamente aggiornata e disponibile la **leaderboard** che comprenderà i Gruppi e i Game giocati a seconda del Round in corso, permettendo ai giocatori e a tutti i visitatori del sito di restare aggiornati.

L'**avanzamento dei team** alla fase successiva avviene in base ad un leaderboard globale del Round ancora in corso che permetterà che filtrerà automaticamente la lista dei migliori Team.

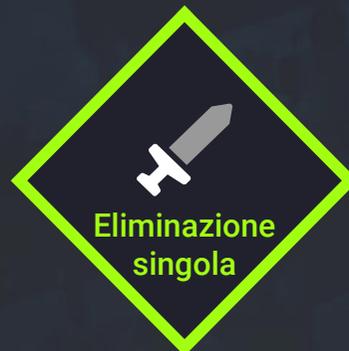


SISTEMA KNOCKOUT

Il sistema **Knockout** è dedicato alla gestione di competizioni ad eliminazione diretta, “Eliminazione singola” ed “Eliminazione doppia”, che consente agli organizzatori di gestire tutte le informazioni che il torneo deve contenere. È possibile gestire in totale autonomia:

- Anagrafica del Torneo;
- Piattaforma di Gioco;
- Password Torneo (se privato);
- Destinazione (Player vs Player oppure Team vs Team);
- Posti disponibili;
- Numero di Giocatori/Team per Gruppo;
- Giocatori per Team;
- Link al regolamento dedicato;
- Date e sistema di avanzamento del torneo (Best of 1, 3, 5);

La piattaforma permetterà di avere sotto controllo gli iscritti, avviare il torneo con la creazione dei Round, Gruppi e Game. A seconda delle impostazioni del proprio torneo sarà poi possibile aggiornare il punteggio dei singoli game per avanzare alle fasi successive del torneo. **In base al livello di partnership** e al gioco, WESPORT potrà fornire un supporto automatico alla gestione dei punteggi.





SISTEMA ROUND ROBIN/SWISS

Il sistema **Round Robin/Swiss** è dedicato alla gestione di competizioni a turni tutti contro tutti, che consente agli organizzatori di gestire tutte le informazioni che il torneo deve contenere. È possibile gestire in totale autonomia:

- Anagrafica del Torneo;
- Piattaforma di Gioco;
- Password Torneo (se privato);
- Destinazione (Player vs Player oppure Team vs Team);
- Posti disponibili;
- Numero di Giocatori/Team per Gruppo;
- Giocatori per Team;
- Link al regolamento dedicato;
- Date e sistema di avanzamento del torneo (include possibilità di andata/ritorno);

La piattaforma permetterà di avere sotto controllo gli iscritti, avviare il torneo con la creazione dei Round, Gruppi e Game. A seconda delle impostazioni del proprio torneo sarà poi possibile aggiornare il punteggio dei singoli game per avanzare alle fasi successive del torneo. **In base al livello di partnership** e al gioco, WESPORT potrà fornire un supporto automatico alla gestione dei punteggi.





TORNEI VERIFICATI

Possono essere verificati esclusivamente i tornei direttamente gestiti da WESPORT, che tuttavia potranno essere in **collaborazione** con qualunque Partner o Sponsor della piattaforma, al fine di **coinvolgere e organizzare** competizioni di livello maggiore, nazionali e internazionali, unendo sia lo staff WESPORT che lo staff dei collaboratori.

WESPORT è attualmente alla ricerca di collaboratori che vorranno direttamente essere integrati all'interno del progetto, che potranno operare inizialmente sull'intero territorio nazionale, per lo sviluppo dell'**E-Sport in Italia**, per essere successivamente coinvolti nell'ambiente internazionale a nome WESPORT.





TORNEI COMMUNITY

I Tornei Community sono quei tornei che tutti i Partner, di qualsiasi livello, possono organizzare su WESPORT. A seconda del livello saranno sbloccate presenti più o meno funzionalità come nel seguente schema:

LIVELLO 1	LIVELLO 2	LIVELLO 3
Gestione Competizioni	Gestione Competizioni	Gestione Competizioni
Accesso al ranking di serie C	Accesso al ranking di serie C	Accesso al ranking di serie B
Premistica	Premistica (fino a €1.000/anno)	Premistica
Tesseramenti	Tesseramenti	Tesseramenti
Verifica Game Account	Verifica Game Account	Verifica Game Account
Copertina Torneo personalizzata	Copertina Torneo personalizzata	Copertina Torneo personalizzata
Accesso allo Staff WESPORT	Accesso allo Staff WESPORT	Accesso allo Staff WESPORT
Statistiche e report	Statistiche e report	Statistiche e report
Link follow up	Link follow up	Link follow up
Integrazione con Discord	Integrazione con Discord	Integrazione con Discord
Collaborazione in Tornei Regionali, Nazionali e Internazionali	Collaborazione in Tornei Regionali, Nazionali e Internazionali	Collaborazione in Tornei Regionali, Nazionali e Internazionali



ASSISTENZA GIOCATORE, PIATTAFORMA, LIVE E MEDIA

A disposizione dei Partner dal livello 2, WESPORT mette a disposizione il proprio Staff formato e dedicato come segue:



Assistenza al giocatore

Si occupa di assistere il singolo giocatore o team dall'iscrizione sulla piattaforma fino ad arrivare a eventuali problematica durante lo svolgimento della competizione sia per problemi relativi alla piattaforma che assistenza fornita direttamente su social (principalmente Discord).



Assistenza alla Piattaforma

Gestisce le informazioni e lo svolgimento dei Tornei, dalla creazione anagrafica, allo svolgimento effettivo e all'inserimento dei punteggi sulla piattaforma.



Streaming e Casting (Live)

Trasmissione in live su Twitch delle fasi finali delle competizioni, avvalendosi della collaborazione di Streamer e Caster professionisti con un ottimo knowledge del titolo inerente. Si occupa inoltre di coinvolgere e moderare gli spettatori presenti in chat.



Grafica e Media

Cura le grafiche relative alla competizione, creando contenuti originali e affini con eventuali sponsorship. Condividendo le informazioni nei principali social network. Gestisce inoltre eventuali spot e grafiche dedicate che verranno trasmesse in live.



Sempre a partire dal Partner di livello 2, WESPORT coinvolgerà ogni singola figura Partner all'interno di uno o più Staff sopra citato, condividendo direttamente i ricavi derivati dall'organizzazione delle competizioni.



PARTNER: ENTI

WESPORT offre la possibilità agli **Enti riconosciuti dal C.O.N.I., o a loro affiliati**, la possibilità di gestire i propri iscritti tramite un sistema di tesseramento moderno.

Attraverso l'integrazione tecnica l'Ente che si affilierà con WESPORT avrà accesso ad un pannello amministrativo per la gestione dei propri tesserati, potendo accedere facilmente a tutte le informazioni principali come validità delle tessere, dati fiscali, rinnovi, ecc.

Successivamente all'integrazione nel sistema WESPORT, i giocatori, in fase di tesseramento, troveranno disponibile il proprio Ente a cui registrarsi (<https://www.wesport.gg/wecard>).

Sarà inoltre possibile portare i propri giocatori, già tesserati, su WESPORT facendogli compilare il modulo per il tesseramento su presente su WESPORT, specificando che sono già in possesso di una tessera valida. Questo permetterà di aver all'interno di un unico gestionale tutti i propri iscritti.

Dal momento che si avrà il proprio Ente collegato al sistema di tesseramento WESPORT, tutti i tornei organizzati sotto il proprio Ente potranno essere controllati e verificati automaticamente poichè le informazioni dei giocatori saranno disponibili all'interno di un'unica piattaforma.



TESSERAMENTO

Ogni competizione **organizzata all'interno del territorio italiano**, con in palio un premio di qualsiasi tipologia, che esso preveda un pagamento al Team o ai Singoli Giocatori o che includa beni e/o servizi, **richiede il tesseramento** di ogni Giocatore partecipante.

Il Tesseramento consiste nell'inserimento di tutti i dati anagrafici che identificano il Giocatore come Atleta a tutti gli effetti. Per essere considerato valido, il tesseramento, deve essere sottoscritto e confermato almeno da un Ente di Promozione Sportiva riconosciuto dal C.O.N.I..

WESPORT **riesce ad agire** direttamente a nome di un Ente di Promozione Sportiva quale C.S.A.In., che ci permette non solo di gestire tutte quelle discipline già esistenti e crearne di nuove, ma di poter essere **il punto di riferimento dell'E-Sport Ufficiale** a cui potersi direttamente Affiliare.

Contrariamente agli Enti di Promozione Sportiva e alle "Federazioni" attualmente esistenti, **WESPORT** riesce ad offrire non solo uno strumento dove poter ottenere conferma del Torneo da gestire, ma anche e direttamente uno **strumento di verifica automatico per il tesseramento**. Lo stesso sistema riesce a fornire sia all'organizzatore dell'evento che ai singoli giocatori una semplificazione per la creazione, partecipazione e gestione della singola competizione.

A disposizione dei Partner dal livello 2 WESPORT fornisce innanzitutto un sistema direttamente collegato con C.S.A.In., tuttavia non escluderà mai l'integrazione, per la gestione dei tesseramenti, con sistemi terzi* che permetteranno loro di mantenere uno standard di semplice utilizzo sia da parte dell'organizzatore che per i singoli giocatori.

Perchè scegliere WESPORT?

Durante la fase di creazione anagrafica del Torneo lo stesso modulo vi consentirà di avviare tutta **la procedura di organizzazione** di una competizione a premi che, una volta accettata, sarà pubblicamente disponibile ai soli giocatori tesserati, dove potrete scegliere l'Ente per il Tesseramento preferito, accompagnando il giocatore in un **sistema ad iscrizione automatico**, tutto comodante sulla stessa piattaforma.

Infine, qualora l'organizzatore scelga di aderire al tesseramento C.S.A.In. potrà altresì **guadagnare** dallo stesso tesseramento configurando una **cifra personalizzata**.

* L'integrazione è garantita qualora i sistemi di terzi offrano gli strumenti necessari (quali API).



COMMUNITY

La piattaforma WESPORT offre alla Community una serie di programmi con la possibilità di costruirsi un vero e proprio curriculum E-Sportivo e per poter attirare Team e Organizzazioni.



Verifica

Ogni Giocatore per essere Verificato dovrà possedere una tessera in corso di validità. Un Team diventa Verificato solo quando i suoi componenti sono altrettanto Verificati.



Pro Players

Sono considerati Pro Player tutti quei giocatori che hanno maturato esperienza e risultati concreti partecipando ad eventi e competizioni. Include la partecipazione ad eventi di terzi.



Bug Hunter

Per poter ottenere il badge di Bug Hunter è necessario inviare una serie di Report in relazione a potenziali errori all'interno della piattaforma e/o di configurazione con il server Discord WESPORT dedicato.



Helper

Dimostrando interesse nella piattaforma, si può ottenere il badge Helper inviando la propria candidatura direttamente dal sito, esclusivamente per titoli in cui si ha maggiore esperienza.



Sviluppatori

<we>Successivamente all'ottenimento del badge Bug Hunter, uno sviluppatore potrà sostenere WESPORT contribuendo alle librerie Open Source disponibili su Github o proponendo nuove funzionalità.</we>



Affiliato

Facendo entrare all'interno della piattaforma un Organizzatore di eventi, un Ente o loro affiliati, potrai guadagnare fino a €50 per partner Organizzatori di eventi fino a €100 per partner Enti.

ENTRA A FAR PARTE DI WESPORT

WESPORT è sempre alla ricerca di nuove figure che vogliono far diventare la loro passione il proprio lavoro. Entra in contatto con noi per candidarti. Le figure disponibili sono molte ma non per questo accettiamo tutti, **vogliamo solo i migliori!**

Se pensi di essere all'altezza contattaci direttamente tramite il nostro Discord, <https://discord.gg/wesport>, o tramite l'indirizzo email weare@wesport.gg.

Potrai entrare a far parte di uno dei principali staff quali Assistenza, Organizzazione, Live, Grafico e Media.





WESPORT

INFORMAZIONI E RICHIESTE GENERALI: INFO@WESPORT.GG

SUPPORTO TECNICO E COMMERCIALE: SUPPORT@WESPORT.GG

INFORMAZIONI E RICHIESTE GENERALI: PARTNERS@WESPORT.GG

SEGUICI SU:

